



Nemzetközi Compak[®] Sporting Szabályzat

- I. A COMPAK SPORTING DEFINÍCIÓJA
- II. VERSENYEK RENDEZÉSE
- III. A VERSENY FOLYAMATA
- IV. BÍRÁSKODÁS A VERSENYEKEN

2019/01/01

I. A COMPAK® SPORTING DEFINÍCIÓJA..... 4

1.FEJEZET	ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK.....	5
2.FEJEZET	PÁLYÁK KIALAKÍTÁSA.....	5
2.1	Pálya méretezése.....	5
2.2	Lőállások.....	6
2.3	Korong indító rendszer.....	6
2.4	Korongdobó gépek.....	7
3.FEJEZET.	KORONGOK ÉS RÖPPÁLYÉK.....	7
3.1	Röppályák (lásd a kialakítási tervben).....	7
3.1.1	Kötelező röppályák.....	7
3.1.2	Szabadon választható röppályák	8
3.1	Korongok	8
3.2	Dublék definiálása	8
3.3.1	Vadász dublé	8
3.3.2	Szimultán dublé	8
3.3.3	A dublék lövésének módja, TILOS duplázni az első korongra.....	8

II. VERSENY RENDEZÉSE.....

9

4.FEJEZET	ZSÚRI	10
4.1	Résztevők a Zsúriben	10
4.2	A Zsúri szerepe	10
4.3	Fellebbviteli Zsúri	11
5.FEJEZET	PÁLYÁK	11
6.FEJEZET	GYAKORLÁS	12
7.FEJEZET	ÖLTÖZKÖDÉS	12
7.1	Öltözködés szabályai	12
7.2	Rajtszámok	12
8.FEJEZET	IDŐBEOSZTÁS	12
9.FEJEZET	LÖVŐ KÉSÉSE	13
10.FEJEZET	COMPAK IN LINE / HIÁNYZÓ LÖVŐ	13
11.FEJEZET	ZSIRTALANÍTÓ LÖVÉS	13
12.FEJEZET	FEGYVER KÖLCSÖNADÁSA	13
13.FEJEZET	UGYANAZON FEGYVER HASZNÁLATA TÖBB LÖVŐ ÁLTAL	14
14.FEJEZET	SZÉTLÖVÉS	14
15.FEJEZET	ROTTELAPOK	14
16.FEJEZET	SZÓJEGYZET	15

1.FEJEZET: Általános információk

A Compak® Sporting egy koronglövő sportág.

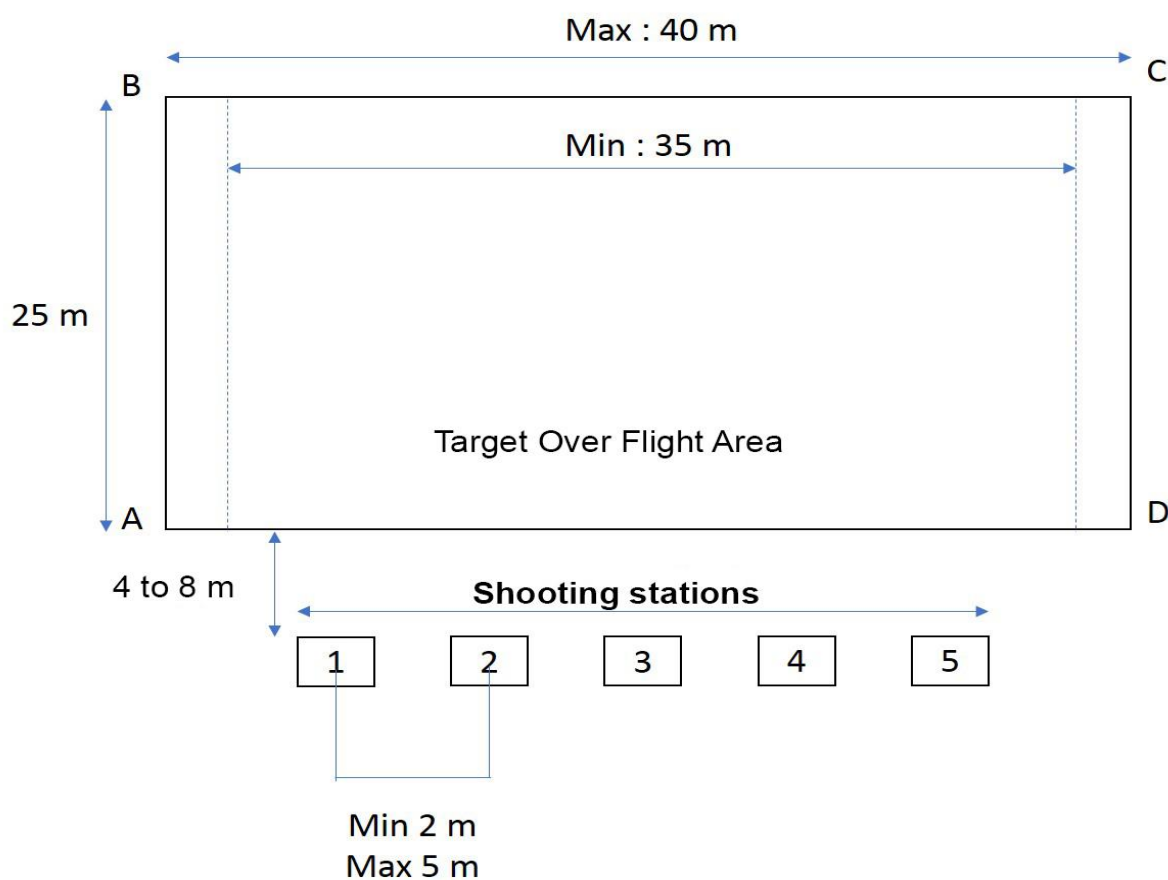
A "Compak® Sporting" elnevezés és annak versenyszabályai védettek és a F.I.T.A.S.C. tulajdonában vannak!

2. FEJEZET: PÁLYÁK KIALAKÍTÁSA

2.1 Méretezés

Ki kell alakítani egy minimum 35m és maximum 40m széles és 25m hosszú téglalap alakú zónát, amely fölött kell elhaladnia minden dobott korongnak.

Ennek a téglalapnak a sarkait ki kell jelölni 50cm magas zászlókkal (ez megkönnyíti a röppályák meghatározását) az alapvonaltól balról indulva, az óramutató járásának megfelelően. AB-BC-CD-DA



2.2 Lőállások

Az öt (5) lőállás egyvonalban helyezkedik el, 1x1 m-es négyzet alakú és a középvonalaik egymástól 2 - 5m-re vannak.

Az öt lőállás elejének vonala a célterület AD vonalával párhuzamosan, attól 4-8-mel hátrébb helyezkedik el.

A 3-as lőállás középvonala merőleges az AD vonalra és egybeesik, az AD szakaszfelező merőlegesével.

Lövési szögkorlátozó (F.A.L.) állványokat kell felállítani minden lőálláshoz az általános biztonság érdekében.

A lövési szög korlátozó (F.A.L.) ajánlott kialakítását lásd alul, de lehet azt másként is tervezni. A

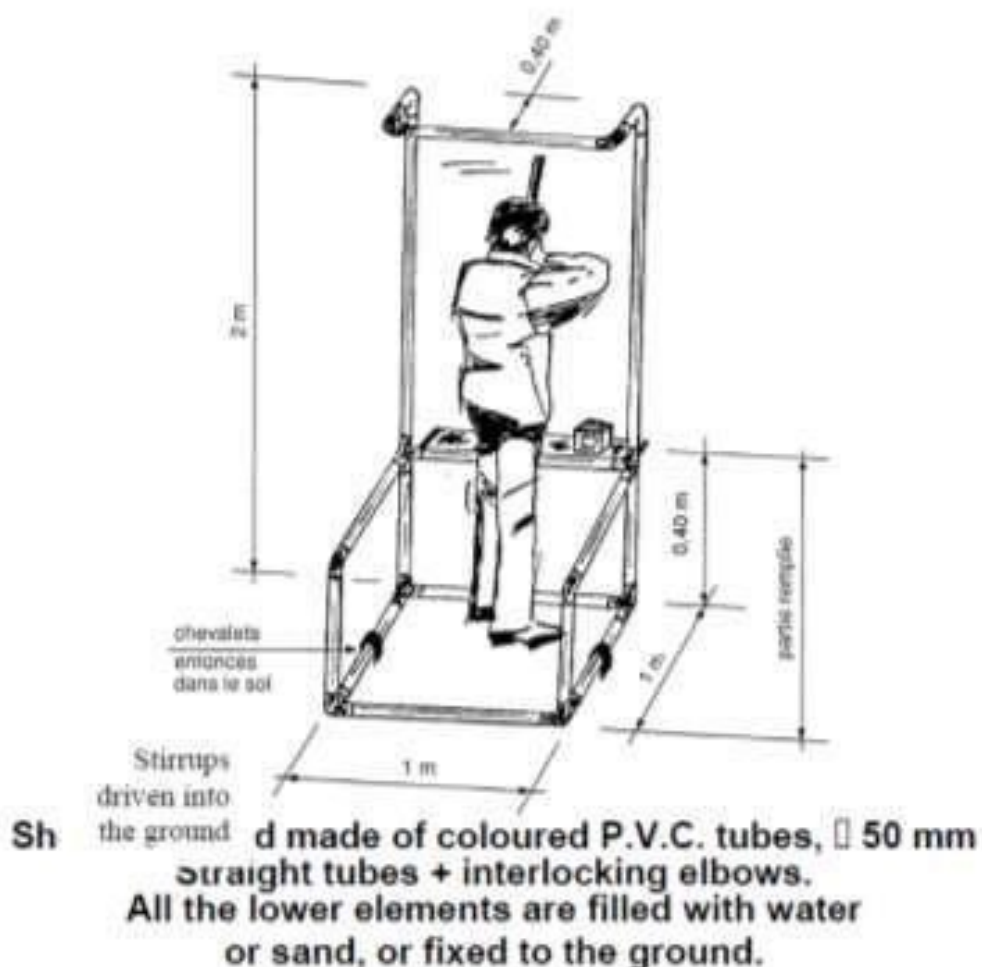
következő feltételeknek kell megfelelnie:

Hatékonyan korlátozza a függőleges lövési szöget.

Akadályozza meg a versenyzők lőállásból való kimozdulását és előre hajlását.

Hatékonyan korlátozza a lövési szöget jobb- és baloldalra.

Firing Angle Limiter (Recommended model) ⁽¹⁾



2.3 Korong indító rendszer

A korongok indítása történhet kézzel, nyomógombbal (távirányítással), vagy hangra (sonopull system).

Amennyiben kézi, vagy nyomógombos indítás van, a korongnak a lövő kérésétől számított 0-3 másodpercen belül meg kell jelennie.

Hangindításnál 0.5 másodpercre kell állítani a késleltetést, úgy, hogy azt ne lehessen változtatni.

Egy Compak Sporting pályán belül javasolt az ugyanolyan „késleltetésű” gépek használata.

A nemzetközi versenyeket, amelyek „In line” rendszerben kerülnek megrendezésre, csakis sonopull rendszer és elektronikus bírói felszerelés használható, melyeket a FITASC jóváhagyott.

2.4 Korongdobó gépek

A Compak® Sporting versenyben hat korongdobó gépet használnak.

Ezek a gépek lehetnek: automata-, félautomata-, vagy kézi indításúak.

A korongdobó gépeket az óramutató járásának megfelelően balról jobbra haladva meg kell jelölni betűvel (A,B,C,D, stb), egy táblán úgy, hogy a jelölések minden lőállásból jól láthatóak legyenek.

A korongdobó gépek elhelyezése nincs meghatározva, de a dobott korongok, vagy azok darabjai nem veszélyeztethetik sem a lövőket, sem a bírót, sem a személyzetet, sem a nézőket (még <No Bird> szituáció esetén sem)!

Abban az esetben, ha a korongdobó gépet a lőállások vonala mögött helyezik el, annak legalább 4m-rel a lőállások fölött kell lennie.

Szélcsendes időben, minden dobott korongnak át kell haladnia az ABCD téglalap legalább egy pontja fölött.

Pályánként öt (5) lőállást kell kialakítani (lásd 2.2 fejezet).

3. Fejezet Korongok és Röppályák

3.1 Röppályák (lásd a pályakialakítási tervet)

A korongok röppályáját változatosan kell kialakítani:

Legyen: emelkedő, beeső, közeledő, távolodó, nyúl, magasan szálló stb.

A röppályának olyannak kell lennie, hogy minden korongra, mind az öt lőállásból, a lövő kétszer tudjon rálőni anélkül, hogy a többi lövőt, a bírót, a személyzetet, vagy a nézőket veszélyeztetné.

A Compak® Sporting versenyben két fő röppályatípus van

3.1.1 Kötelező röppályák:

Balról jobbra haladó, mely keresztezi az AB és CD oldalakat.

Jobbról balra haladó, mely keresztezi a CD és AB oldalakat.

Távolodó, mely keresztezi a BC oldalt. Itt kétféle korongdobó gépelhelyezés lehetséges:

- vagy a lőállások előtt, árokban elhelyezett,

- vagy a lőállások mögött, állványon elhelyezett.

3.1.2 Szabadon választott röppályák

Ezeket a szervezők a terepviszonyok függvényében határozzák meg.

A röppályák a Compak® Sporting-ban rövidek, nem mehetnek át a másik pályára a korongok.

3.2 Korongok

Minden korongtípus használható: normál, speciális (battue, mini, midi, nyúl, stb.).

A korongok színét úgy kell megválasztani, hogy az a környezetéből jól elüssön, tisztán látszódjék.

Nagyon rövid röppályán nem tanácsos a "battue" korong használata

3.3 Dublék definiálása

3.3.1 Vadászdublé

Egy, vagy két gépből dobott kettő korong. Az első korongot a lövő kéri, a második, a lövőnek az első kidobott korongra leadott lövésre indul.

3.3.2 Szimultán dublé

Két különböző gépből egyszerre dobott kettő korong, melyek a lövő kérésére indulnak.

3.3.3 Minden dublénál mindkét korongra kell lőni. Tilos az első korongra kétszer lőni!

Ha a vadász dublénál a lövő egy lövésből eltalálja mindkét korongot, az eredmény az első korong eredménye értékelésre kerül, a második korong pedig „No Bird”. A dublét meg kell ismételni.

Szimultán dublénál a lövő bármilyen sorrendben lőheti a korongot. Ha a lövő egy lövésből eltalálja mindkét korongot, az eredmény „No Bird” és a dublét meg kell ismételni.

II - Versenyek rendezése

4. Fejezet – Zsűri

4.1 A zsűri összetétele

Nemzetközi versenyeken a zsűri a következőkből áll:

1. A technikai bizottság jelen lévő tagjai
2. Azoknak a nemzeti csapatoknak a képviselői, akik felnőtt csapatot indítanak azon a versenyen
3. A F.I.T.A.S.C. Vezetőségének azon jelenlévő tagjai, akik nem a fellebbezési zsűriben vannak.

A zsűri elnöke a F.I.T.A.S.C. Elnöke, vagy a versenyt rendező szövetségének képviselője.

A zsűri minden tagja jelvényt visel, hogy mindenki számára felismerhető legyen.

A zsűri legalább két tagjának mindig jelen kell lennie a lőtéren.

Ha a zsűri tagja észrevesz egy szabálytalanságot, nem avatkozhat be közvetlenül a bírónál, de jeleznie kell észrevételét a zsűrinek.

4.2 A zsűri szerepe

1. A zsűri a versenytitkársággal együtt határozza meg a kezdési időket, valamint, felügyelik a rotte beosztás sorsolását
2. A zsűri gondoskodik arról, hogy a szabályokat betartva lőjenek, mérőeszközökkel is ellenőrzi a fegyvereket, löszereket, korongokat.
3. A zsűri foglalkozik a panaszokkal is.
Semmilyen körülmények között nem lehet panasszal élni a találat, vagy hiba megítéléséért, a (vélt) hibás korongért vagy, hogy a korong nem a pályáján repült. Ezekben az esetekben nem lehet fellebbezést benyújtani a bíró döntése ellen. A lövő, a bíró bármilyen más döntése ellen fellebbezést nyújthat be. Minden panaszt írásban kell megküldeni a zsűrinek, az aktuális versenyen érvényes óvási díj befizetése mellett. Ahhoz, hogy érvényes legyen, még aznap be kell adni az óvást, amelyik napon az esemény történt. Nem aznap történt eseményre, nem nyújtható be panasz. Ha a zsűri úgy találja, hogy a panasz jogos, az óvás díja visszajár. Ha a zsűri úgy találja, hogy a panasz jogos, utasíthatja a bírót, hogy a jövőbeni ítéleteinél ezt vegye figyelembe, kijelölhet egy másik bírót, vagy módosíthatja a bíró döntését.
4. A zsűri hozza meg a szükséges döntéseket műszaki meghibásodás esetén, ha a bíró nem tette azt meg.
5. A zsűri dönt a meghozandó szankciókról, ha a lövő megszegi a szabályokat, vagy sportszerűtlenül viselkedik.
6. Sürgős probléma esetén (pl. felmerül a rotte leállításának a veszélye), az Elnök által kinevezett két zsűritag, kivételes esetben a bíró beleegyezésével hozhat azonnali döntést, feltéve, ha azt a zsűri (többi tagja) jóváhagyja.
7. A zsűri csak akkor hozhat érvényes határozatot, ha az Elnök, vagy annak megbízottja és a zsűritagok egynegyede jelen van
8. Ha egy zsűritag szabálytalanságot észlel, tájékoztatnia kell a zsűrit, és a bírónak azonnal meg kell tennie a megfelelő lépéseket.

A zsűri, döntéseit a tagok többségének jelenlétében hozza. Szavazat egyenlőség esetén az Elnök szavazata dönt.

4.3 Fellebbviteli zsűri

A fellebbezési zsűrit a zsűrivel egy időben állítják fel a nemzetközi versenyeken. A fellebbezési zsűri tagjai:

1. A F.I.T.A.S.C. Elnöke, vagy annak megbízottja
2. A Technikai Bizottság vezetője, vagy annak megbízottja
3. A rendező ország szövetségének elnöke, vagy annak megbízottja

A zsűri tagja nem lehet egyidejűleg a fellebbezési zsűri tagja is.

Abban az esetben, ha a zsűri döntését vitatja a lövő, vagy esetleg a F.I.T.A.S.C., a fellebbezési zsűrihez lehet fordulni.

Minden fegyellemmel kapcsolatos probléma a F.I.T.A.S.C. Fegyelmi Bizottsága elé kerül.

5. Fejezet Pályák

A nemzetközi versenyen a következő pályaelrendezéseket alkalmazzák:

- a. Három pálya, 3 szóló és egy vadász dublé koronggal
- b. Két pálya, 3 szóló és egy szimultán dublé koronggal
- c. Két pálya, 1 szóló és 2 vadász dublé koronggal
- d. Egy pálya, 1 szóló és két szimultán dublé koronggal

A verseny kezdete előtt, és a lőtérért felelős személy jelenlétében, megtervezi a pályákat:

- vagy a zsűri az előre meghatározott kották alapján (lásd 2. melléklet), melyeket ellenőriznek és szükség esetén módosítanak (biztonság, korongvariációk, harmónia a röppályák arányában) a F.I.T.A.S.C. Technikai Bizottságának jelenlévő tagjai.
- vagy egy, ezzel a feladattal megbízott személy, melyeket ellenőriznek és szükség esetén módosítanak (biztonság, korongvariációk, harmónia a röppályák arányában) a F.I.T.A.S.C. Technikai Bizottságának jelenlévő tagjai.

Ha a Technikai Bizottság tagjai nincsenek jelen, akkor mindkét esetben a zsűrit bízzák meg ezzel a feladattal.

A röppályákat és/vagy a korongdobó gépeket és/vagy a kottákat és/vagy a lőállások közötti távolságokat és/vagy a lőállások és a képzeletbeli vonal közötti távolságot minden egyes teljes kör (50 korong: két pálya, 100 korong: négy pálya) után meg lehet változtatni, amennyiben minden versenyző egyformán, minden pályát végig lőtt.

6. Fejezet Edzés

Az edzésre a verseny röppályáitól vagy a versenyhez kialakított röppályáktól eltérő pályákon kerüljön sor, amennyiben a lőállások elrendezése ezt lehetővé teszi.

Az edzésen használt kottáknak különbözőnek kell lennie, mint amit a versenyre szánnak.

7. Fejezet Öltözködés

7.1 Öltözködés szabályai

A versenyzőnek megfelelő módon, nyilvános szereplésre alkalmas ruházatban kell megjelennie a lőállásban.

Rövidnadrágok viselése nem megengedett, csak bermuda jellegű nadrágok (legfeljebb 5 cm-re a térd fölött lehet az aljuk vége) viselése engedélyezett.

Az ingeknek újjal kell rendelkezniük, lehetnek gallérosak vagy gallértalanok, de legalábbis telített nyakuk legyen (póló).

A versenyzők mellkasa a lövészmellény alatt nem látszódhat ki.

A szandál- és papucsviselés biztonsági okok miatt nem megengedett, sem az edzés sem pedig a versenyen.

A megnyitón a nemzeti csapat egységes ruhában vonuljon fel, vagy szövetnadrágot és zakót viseljen.

A díjátadón az összes díjazott a nemzeti csapat egyenruhájában, vagy szövetnadrágban és zakóban köteles részt venni.

7.2 Rajszámok

A lövők a rajtszámaikat a verseny alatt végig kötelesek a hátuk felső részén, a vállak és derék közötti részen, jól látható helyen és összehajtás nélkül viselni.

Ezen szabály be nem tartása „Figyelmeztetés”-t von maga után a bíró részéről.

Amennyiben a lövő nem igazítja meg a rajtszámát a megadott módon, ez további büntetéshez vezethet és akár a versenyből való kizárást is eredményezheti a zsűri részéről.

8. Fejezet Időbeosztás

A lövőket tájékoztatni kell a rotte beosztásról és a kezdési időkről hirdetőtáblán vagy bármilyen mindenkihez eljutó módon.

A lövők felelősek az időrend betartásáért.

A lövőnek jóval a kezdési idő előtt kell érkeznie és köteles:

- jeleznie a bíró(k) felé, hogy megérkezett
- meggyőződnie róla, hogy nem késett
- felkészülten érkezni, hogy akár azonnal beállhasson a lőállásba
- megfigyelni a repülő korongokat

A verseny ideje alatt a lövők kötelesek folyamatosan tájékozódni a késésekről, így szerevezve tudomást arról, hogy mikor következnek.

9. Fejezet Lövők késése

A lövőnek amikor ő következik és szólítják, azonnal készen kell állnia a lövésre és a fegyverének és az egész rottéra elegendő lőszerének nála kell lenni.

Rottés rendszerben: ha a lövő késik, és a rottéja már kikérte az első korongját, akkor a késő lövőnek 25 nullája lesz abban a körben

In-line rendszerben: abban az esetben, ha a késő lövő rajtszámát már törölték a sorból, és a késő lövő után következő lövő már bent áll az egyes lőállásban, akkor a késő lövőnek 25 nullája lesz abban a körben.

Mind két esetben a bíró felelőssége, hogy hívja és/vagy keresse a hiányzó lövőt.

Ha a lövő úgy gondolja, hogy indokoltan késett, köteles:

1. írásban benyújtani panaszát a zsűrihez, az ehhez szükséges óvási díjjal együtt.
2. elfogadni a zsűri döntését
3. ha a zsűri indokoltnak tartja a panaszt, a versenyzőnek megengedhetik, hogy egy másik rottében lőjön és a befizetett óvási díjat visszakapja
4. ha a zsűri nem tartja indokoltnak a késést, akkor 25 hibát (a meg nem lőtt korongok számának megfelelően) jegyeznek fel az illető lövő eredményéhez és a befizetett óvási díjat nem kapja vissza

10. Fejezet Compak in line / Hiányzó lövő

Az a lövő, aki hiányzik az első versenynapon azt elveszik a lövők listájáról és a többi napon sem fog szerepelni.

Ha a második vagy az azt követő napok valamelyikén megjelenik, akkor a 9. fejezetében szereplő szabályok szerint kell eljárnia.

11. Fejezet Zsírtalanító lövés

A verseny kezdete előtt a versenyző, ha úgy kívánja, próbát lőhet a fegyverszoba közelében kialakított, külön erre a célra szolgáló pályán.

A rotte indulása előtt a lőállásban, semmilyen körülmények között sem próbálhatja ki fegyverét.

12. Fejezet Fegyver kölcsönzése

Ha egy lövő fegyvere meghibásodik, a rotte befejezéséhez - kivételes esetben - kölcsönkérheti egy másik lövő fegyverét, feltéve, hogy az a másik lövő nem ugyanannak a rottének a tagja és a bíró, valamint az illető lövő abba beleegyezik.

13. Fejezet Több lövő egy fegyvert használ

Több lövőnek ugyanabban a rottéban, ugyanazt a fegyvert használni TILOS

14. Fejezet Szétlövés

A szétlövés lőállásait és pályáit a F.I.T.A.S.C. Technikai Bizottságának jelenlévő tagjainak kell kijelölniük.

Ha a Technikai Bizottságból senki sincs jelen, akkor a zsűri feladata a pálya kijelölése.

A szétlövés során a következő mintázatot kell követni: 1 szóló korong, 2 szimultán dublé.

Az összetett verseny és minden kategória első három helyének eldöntéséért (azonos eredmények esetén) szétlövés van, vagyis teljes, 25 korongos első kört lőnek. Ha ezután is egyenlőség áll fenn, akkor a második körben az első hibáig folytatják a versenyt („Hirtelen halál”).

Abban az esetben, ha az összetett verseny helyezéseinek eldöntéséért folytatott szétlövésbe ugyanazon kategóriába tartozó versenyzők kerülnek, akkor a szétlövés eredménye dönti el mind a kategória, mind pedig az összetett verseny helyezéseit.

A szétlövésnek a jelenlegi szabályok szerint kell lezajlania, kivéve, hogy ilyenkor a rottékban az üres helyeket nem töltik fel.

Ha a szétlövés nem kezdődik el az előre meghatározott időpontban, akkor a versenyzőknek kapcsolatban kell maradniuk a versenybíróssággal azért, hogy a kihirdetés után 15 percen belül készen álljanak a szétlövésre.

A szétlövésről távolmaradó versenyzőket a versenytől visszalépettnek minősítik.

Kivételes esetben a versenybírósság dönthet úgy, hogy a szétlövést másnapra halasztja, de ebben az esetben is minden távolmaradó versenyzőt a versenytől visszalépettnek minősítenek.

15. Fejezet Rottelapok

Abban az esetben ha a verseny hagyományos rendszerben kerül lebonyolításra (Rotte rendszer) a rottelapok a bírónál vannak.

In line rendszerben, ha a az eredmények manuálisan kerülnek rögzítésre, a rottelapot a bíró tölti ki.

In line rendszerben amikor elektronikusan vezérlik a verseny folyamatát az eredmények a kijelzőn jelennek meg.

A hibákat hangos és jól halható hang jelzi, így adva a lövőnek lehetőséget, hogy jelezze, ha nem ért egyet a bírói döntéssel

Az elhibázott korongokat „O”-val, míg a találatokat „X”-el kell jelölni a rottelapon.

A lövőknek a rottelap végén alá kell írniuk az eredményüket. Ha ezt megtagadják, akkor nem emelhetnek panaszt az eredmény ellen.

16. Fejezet Fogalmak

RANGE:

Lőtér

COMPAK SPORTING:	Koronglövő sportág
SQUAD:	Rotte. Egy max. 6 főből álló egység, akik ugyanabban a körben, egy időben, azonos lő pályán lőnek
GROUP (In line)	A csoport a lövők létszámának függvényében kerül kialakításra, de a létszámuknak oszthatónak kell lennie a pályák számával. Minden lövő az első lőállásban kezd és az ötödik lőállásban fejezi be a kört
ROUND:	Egy kör, 25 korong lövése ugyanazon a Compak Sporting lőpályán
TRAP:	Korongdobó gép vagy szerkezet
SONOPULL:	Olyan akusztikus szerkezet, amely a lövő hangjától lép működésbe és kioldja a dobógépet
SHOT:	Lövés, egy töltény elsütése
TARGET:	Dobott korong
TRAJECTORY:	A kidobott korong röppályája

III – A VERSENY FOLYAMATA

17. Fejezet A verseny lebonyolítása

17.1 A Rotték

Egy rotte 25 korongot tartalmaz, lőállásonként 5 korongot az alábbi elrendezés szerint:

- vagy öt (5) szóló korong,
- vagy három (3) szóló és egy(1) dublé korong (vadász vagy szimultán dublé),
- vagy egy (1) szóló és két(2) dublé korong (vadász vagy szimultán dublé).

Javasoljuk, hogy a különböző pályákon különböző elrendezéseket használjanak, azonban a **Compak versenyeken egy pályán belül a dubléknak azonos típusúaknak kell lenniük** (függetlenül attól, hogy az vadász vagy szimultán dublé).

17.2 Kotta

A kottákat úgy kell elhelyezni a lőállások előtt, hogy a lövők könnyen leolvashassák.

A szóló korongokat bármilyen sorrendben fel lehet írni a kottára.

A dublé első korongja az előző lőállás utolsó korongja kell, hogy legyen.

Ha a rotte kevesebb, mint hat főből áll, akkor az üres lőállás utolsó korongját be kell mutatni a következő lövőnek.

Különböző elrendezések (kották) állnak rendelkezésre a 3. mellékletben, ezek használata javasolt a bajnokságokon

Példa egy rotte elrendezésre (3 szóló és egy dublé koronggal):

1 lőállás	2 lőállás	3 lőállás	4 lőállás	5 lőállás	
A	B	C	D	E	Szóló
D	C	B	E	F	Szóló
B	F	E	A	D	Szóló
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	Dublé

Ez csak egy példa, de a fenti szabályok betartásával az összes kombináció lehetséges.

17.3 Rotte létszáma

Rotte rendszerű Compak® Sporting versenyen egy rotte max. 6 személyből állhat.

In line rendszerű Compak® Sporting versenyen az egy csoportba tartozó lövők számának oszthatónak kell lenni a pályák számával

17.4 Lövési sorrend egy rottén belül

A lövők helyváltoztatása (lásd a 4. mellékletet)

A lövők a rottében az eredménylapon feltüntetett sorrendben foglalják el helyeiket a lőállásokban.

A hatodik lövő az első lőállás mögött várakozik, készen arra, hogy amint az ötödik lövő leadta utolsó lövését, elfoglalja helyét az első lőállásban.

A fegyver tartása szabadon választott, amikor a versenyző a korongot kikéri (vagy a vállban, vagy nem).

Minden célra, csak vállba vett fegyverrel lehet lőni.

A lövők egymást követően lövik le a kottán feltüntetett szóló és doublé korongokat.

Amikor az előző lőállásban befejezi lövését az ott lövő, onnan számítva a következő lőálláson lévő lövőnek 10 másodpercen belül kérnie kell az ő kottáján lévő következő korongját.

Az első lőállásban lévő lövőnek a bíró jelzi, hogy mikor kell lőnie.

Amikor az ötös lőálláson lévő lövő leadta az utolsó lövését a kottáján lévő utolsó korongra:

- Elmegy az egyes lőállás mögé és ott várakozik.
- A többi lövő elfoglalja a tőle jobbra eső lőállást.
- Az egyes lőállás mögött eddig várakozó lövő elfoglalja az egyes lőállást.

Miután a lövő befejezte a lövését, megvárja, amíg a következő lövő is befejezi a sajátját. Vigyáz arra, hogy ne zavarja, amíg az lő és csak ezután foglalja el a következő lőállást.

Mindig az első lőálláson lévő lövő kezdi a lövések leadását.

A lőállások közötti közlekedés alkalmával a fegyvereknek nyitva és kiürítve kell lenniük!

In line rendszernél az első lövő előtt egy bíró vagy egy a versenyben részt nem vevő személy halad, aki vagy szimulálja vagy végig lövi a teljes pályát, megmutatva a korongokat.

Ha valamilyen okból kifolyólag „kifutna” az előző sor, akkor ezt a procedúrát meg kell ismételni a következő sornak. Abban az esetben ha 10 percnél tovább szünetel a lövészet egy pályán, abban az esetben a bíró megmutatja a hat szóló korongot.

18. Lövőfelszerelés

18.1 Fegyver

Minden, max. 12-es kaliberű, min. 66cm (26 inch) csőhosszúságú fegyver használata megengedett, kivéve a pumpás rendszerűt.

Félautomata fegyvert csak úgy lehet használni, hogy ellátják egy olyan kiegészítő elemmel, ami meggátolja, hogy a kidobott lőszerhüvely zavarja a többi lövőt.

Minden rendszerű fegyverbe mindenkor legfeljebb két lőszer tölthető.

Tilos fegyverszíjat vagy hevedert használni a fegyvereken

Fegyverre szerelhető kamerákat vagy bármilyen célzást segítő eszközt használni a fegyvereken SZIGORÚAN TILOS!

A fegyveren minden részleges, vagy teljes módosítás, cserélhető szűkítés, vagy csőcsere rotte közben tilos. Ilyen módosításokat két rotte között engedélyezett.

18.2 Lőszer

A lőszer maximális töltete 28 gramm, és csak ólom sörét lehet +2% túréssal

A sörétszemeknek gömb alakúaknak kell lenniük 2mm és 2.5 mm közötti átmérővel +/-0.1mm tűréssel

Újratöltött lőszer használata tilos:

Szóró kosaras, vagy egyéb, nem gyári sörétkosár használata tilos, csakúgy, mint az újratöltött lőszerké.

Különböző méretű és fajtájú sörétszemek keverése, feketelőpor és nyomjelző lövedék használata szintén szigorúan tilos.

Ha a löállításban van az üres lőszer tárolására szolgáló kuka, a lövő köteles minden üres hüvelyt abba dobni. Ha a lövő félautomata fegyvert használ, köteles a löállítás elhagyása után összeszedni maga után a hüvelyeket és az erre szolgáló tárolóba dobni.

Aki nem tesz eleget ennek a kötelességének azt előbb sárga majd piros lappal kell szankcionálni

18.3 Hallásvédelem

A lövőknek, a bírónak, a személyzetnek és az előbbieket közelében tartózkodóknak hallásvédő viselése kötelező.

Hallásvédő nélküli lövőt a löállításba engedni nem lehet, nem jogosult löni

18.4 Védőszemüveg

A lövők, a bírónak és a személyzet számára a védőszemüveg viselése kötelező.

Védőszemüveg nélküli lövőt a löállításba engedni nem lehet, nem jogosult löni.

IV – BÍRÁSKODÁS

19. Fejezet Bírók

A nemzetközi versenyen résztvevőbírók ünnepélyesen esküsznek, hogy:

1. betartják és betartatják a szabályokat
2. döntéseiket becsületesen és pártatlanul hozzák meg
3. nem lesznek elfogultak a nemzetiségük és saját szövetségük versenyzőivel szemben a nemzetközi versenyeken
4. úgy helyezkednek, hogy mindenkor optimálisan meg tudják ítélni a szabályok betartását
5. ítéleteiket tisztán és hangosan közlik, hogy a lövők értsék
6. tisztelettel meghallgatják a lövő tiltakozását, anélkül, hogy a lövő vagy versenytárs befolyásolhatná őket döntésükben
7. mindig van náluk egy naprakész másolat a Compak szabályaiból, a F.I.T.A.S.C. hivatalos nyelvein.

A bírókat a verseny előtt a zsűrinek jóvá kell hagynia.

Minden bírónak rendelkeznie kell egy érvényes - a saját nemzeti szövetsége által kiállított igazolvánnyal.

Abban az esetben, ha egy bíró nem rendelkezik megfelelő nemzetközi tapasztalattal, nemzetközi minősítésű bírónak kell őt ellenőrizniük.

A főbírónak rendelkeznie kell egy, F.I.T.A.S.C. által kiállított nemzetközi bírói igazolvánnyal.

A bírónak biztosítania kell a rendet és helyes magatartást a lőállásokban.

A bírónak kell megítélnie a lövések eredményeit. Minden hibát hanggal kell jeleznie.

A döntéseket egyedül hozza meg a bíró.

Ha a lövő nem ért egyet a bíró döntésével, azonnal fel kell emelnie a kezét a lőállásban és bejelenteni, hogy „Tiltakozom”, vagy „Fellebbezek”.

A lövőnek közölnie kell panaszának okát.

A bírónak ekkor meg kell állítania a versenyt, majd haladéktalanul közölnie kell a versenyzővel a végső döntését.

Ha a bíró meg van győződve lelkiismeretes döntése helyességéről, akkor azt azonnal megerősíti és így a döntés visszavonhatatlanul érvényessé válik.

Ha a bírónak bármilyen kétsége merül fel döntése helyességét illetően, végső döntése előtt joga van konzultálni:

- egy másik jelenlévő bíróval
- a pullerrel (a korongdobó gép kezelőjével)
- az érintett rotte lövőivel
- a három, az eredménylap vezetésére kinevezett lövővel. A bíró nem köteles a véleményeket elfogadni.

A fent említett személyekkel történő konzultáció után a bíró meghozza végleges döntését, amely döntés vitathatatlan és kötelező a lövő számára.

Semmilyen körülmények között sem hagyhatja el a lőállást a lövő, még a korong felvétele céljából sem, hogy így döntse el talált-e, vagy nem.

Csak a bíró ítélni tudja meg, hogy a korongot eltalálták vagy nem, törötten jött vagy nem, a pályáján jött vagy nem. Az ő döntése a végleges.

A főbíró kivételesen megállíthatja a versenyt, ha úgy tűnik, hogy rövid ideig tartó zivatar vagy vihar tör ki, de tájékoztatnia kell a zsűrit, amennyiben a megszakítás hosszabb ideig is eltarthat.

20. Fejezet Korongok elbírálása

20.1 Találat („EGY”) van akkor, ha:

A lövő a neki dobott korongra szabályosan rálőtt és a korongból legalább egy látható darab válik le, illetve részben, vagy egészben elporzik.

Ez érvényes a flash korongra is.

20.2 Hiba („NULLA”) van akkor, ha:

A lövő nem találta el a korongot, nem vált le látható darab, illetve, ha csak füst vagy por látható.

20.3 ÚJ KORONG („NO BIRD”) van akkor ha:

20.4

20.4.1 Fegyver vagy lőszer miatt:

Az alábbi táblázat mutatja az első fegyver- vagy lőszerhiba esetén, a Compact Sporting versenyeken alkalmazandó eljárást. Az első fegyver- vagy lőszerhiba alkalmával figyelmeztetést kell adni. Az ezt követő fegyver vagy lőszerhibák után, minden meg nem lőtt korongot „Nulla”értékeléssel kell beírni az eredmény lapra

	Probléma / eset	Értékelés
Beduplázás	Szóló korongnál	No bird és új korong
	A vadász dublé első korongjánál	No bird és új korong
	Szimultán dublénál	No bird és új korong
Első lövés csütörtökös	Szóló korongnál	No bird és új korong
	A vadász dublé első korongjánál	No bird és új korong
	Szimultán dublénál	No bird és új korong
	Szóló korongnál	No bird, új korong melyet a második lövésre lőheti meg

Második lövés csütörtökös	Vadász dublénál	No bird és új korong, az első lövés eredményét rögzíteni kell
	Szimultán dublénál	No bird és új dublé

20.3.2 Korong miatt:

Az alábbi esetekben az értékelés „NO BIRD” :

- Ha a korong törve jön ki a dobógépből
- Ha nem a megfelelő gépből dobták a korongot
- Ha az eddigiektől eltérő színű korongot dobnak
- Ha a korong pályáját szabálytalannak (addigiaktól eltérőnek) ítéli a bíró
- Ha a korong, a lövő kérését követően több mint 3 másodperc múlva jelenik meg
- Ha a lövő nem kérte a korongot
- Ha a bíró egyértelműen úgy véli, hogy a lövőt megzavarták
- Ha a bíró nem tudja egyértelműen megítélni a lövés eredményét
- Ha véletlenül egy másik gép is dob korongot, nemcsak az, amelyikből kérték

Probléma /eset	Értékelés
Szóló korong esetében	No bird és új korong
Ha a nyúl korong, az első elhibázott lövés után, de a második lövés előtt eltörik	No bird és új korong, a második lövéssel lőheti meg
Az első korong a vadász dublénál	No bird és új korong
Dublénál az első korong (vagy annak darabjai) eltörik a második korongot, mielőtt a lövő rálő	No bird és új korong Az első lövés eredményét beírni
A második korong a vadász dublénál	No bird és új korong. Az első lövés eredményét beírni
A szimultán dublé bármelyik korongja	No bird és új dublé

*Nem kell új korongot adni, korong darab vagy egy egész korong látszik a másik pályáról.

20.3.3 Rossz időjárás

A rossz időjárás nem befolyásolhatja a korongok értékelését! Ilyen esetben nem lehet „NO BIRD”-del értékelni.

21. Fejezet Ítéletek, viselkedési szabályok büntetések

21.1 Lövési idő

A lövőnek az előző lőálláson leadott utolsó lövés után, 10 másodpercen belül kérnie kell saját korongját.

Ha a lövő nem tesz eleget ennek a szabálynak, a bíró figyelmeztetésben részesíti (amit feljegyez az eredménylapra), s ha az adott rottében továbbra is előfordul ez a szabályszegés, a 21.5 fejezet szerint jár el.

21.2 A korong fogadásának megtagadása

A lövő nem tagadhatja meg a korong fogadását, kivéve, ha azt nem ő kérte.

Ha a lövő nem hajlandó löni arra a célra, amit a bíró megfelelőnek talált, büntetését a 21.5 fejezet szerint kell kimérni

21.3 „NO BIRD” utáni lövés

Semmilyen körülmények között sem lehet a bíró hangos „NO BIRD” ítélete után a korongra rálőni. Figyelmeztetés utáni büntetés a 21.5 fejezet szerint.

21.4 Fegyver vagy lőszerhiba

Ismételt fegyver vagy lőszerhiba esetén, vagy ha a lövő kinyitja fegyverét, illetve hozzáér a biztosítóhoz (sorrendváltóhoz), mielőtt a bíró ellenőrizhetné a fegyvert, büntetése 21.5 fejezet szerint.

A bírói ellenőrzés után a lövőnek két perc áll rendelkezésére megjavítani, vagy kicserélni a fegyvert.

A bíró döntése lapján a lövő folytathatja a sorozatot, ha lövő megjavította vagy kapott kölcsön fegyvert. Ellenkező esetben az összes korongot, amire nem tudott löni „Zero”-nak lesz értékelve

21.5 Büntetések

Az első figyelmeztetést követően, minden további – ugyanabban a rottéba elkövetett – szabálysértés piros lap felmutatásával és az alábbi értékeléssel büntetendő:

Vétség		Szóló korong	Vadász dublé	Szimultán dublé
21.1	LŐIDŐ TÚLLÉPÉS	HIBA	HIBA/NO BIRD	HIBA / HIBA
21.2	NEM FOGADOTT KORONG			
21.3	NO BIRD UTÁNI LÖVÉS			
21.4	FEGYVERHIBA	HIBA		
	FEGYVERHIBA A DUBLÉ ELSŐ KORONGJÁNÁL		HIBA/NO BIRD	HIBA / HIBA
	FEGYVERHIBA A DUBLE MÁSODIK KORONGJÁNÁL		ELSŐ ÉRTÉKELVE/MÁSODIK HIBA	ELSŐ ÉRTÉKELVE/MÁSODIK HIBA

21.6 Viselkedési szabályok, biztonság

Ha a lövő úgy viselkedik, mint aki elvesztette önkontrollját (fegyverét ledobja, gyalázkodó megjegyzéseket tesz, erőszakosan lép fel a bíróval, vagy más lövővel szemben, stb.), a bíró köteles azonnal értesíteni a zsűrit.

A lövő csak akkor lőhet, ha ő következik és a korongot már látja.

A lövő nem célozhat vagy lőhet másik lövő korongjára, vagy tudatosan élő állatra.

Félautomata fegyverbe maximum kettő lőszer

A lövő nem töltheti be fegyverét addig, amíg a lőállásba nem lép és a lő irányba nem tartja azt, valamint a bíró el nem indítja a rottét.

A lövő nem fordulhat meg a lőállásban, amíg meg nem törte fegyverét és ki nem ürítette a tárból a töltényhüvelyeket, függetlenül attól, hogy kilőtte azokat vagy sem.

A korongok bemutatása alatt, vagy ha a bíró megszakítja a versenyt, minden lövőnek meg kell törnie és ki kell ürítenie fegyverét. Összecsukni a fegyvert csak a bíró engedélye után lehet.

Ha egy lövő nem lőtt fegyver- vagy lőszerhiba illetve más okból, a fegyver csőtorkolatát továbbra is lő irányban tartva, nem megtörve azt és a biztosítóhoz (sorrendváltóhoz) nem nyúlva, a lőállásában kell megvárnia a bíró intézkedését.

21.7 Nem fogadott korong (lövés megtagadás)

A lövőnek a bíró utolsó döntése után, 10 másodpercen belül folytatnia kell a lövést.

Ha a lövő a bíró utolsó döntését követő 10 másodpercen belül nem folytatja a lövést, ez a korong nem fogadásának minősül és a 23. fejezet szerint szankcionálható.

Ha a bíró úgy látja, hogy a lövő szándékosan késlekedik, vagy más, nyilvánvaló sport-szerűtlenséget követ el, ez is a lövés megtagadásának minősül.

22. Fejezet A bíró befolyásolása

Akkor minősül az eset „kísérlet a bíró befolyásolására”-nak, ha:

1. a lövő továbbra is vitatja szóban, vagy testbeszéddel a bíró döntését, annak ellenére, hogy folytatja a lövést
2. az érintett lövő feltűnően vitatja a bíró döntéseit
3. a lövők vagy a nézők feltűnően fejtik ki véleményüket, vagy kritizálják a bíró döntéseit, anélkül, hogy a bíró engedélyt adott volna arra

23. Fejezet Szankciók

Valamennyi lövő, aki részt vesz egy versenyen, elfogadja a FITASC összes szabályát és tudomásul veszi a jelenlegi Compak Sporting szabályzatot. Azt is vállalják, hogy elfogadják a szankciókat és a szabályok be nem tartásából és a bírói döntések, rendelkezések elutasításából adódó következményeket.

Az első szabálysértésért a bíró, figyelmeztetésben részesíti a lövőt, SÁRGA lap felmutatása mellett.

Abban az esetben, ha ismételt szabálysértést követ el, akadályozza a verseny folytatását (pl. nem fogadja a korongot), vagy megpróbálja befolyásolni a bírót, a zsűri a következő büntetéseket szabhatja ki a lövőre:

- Elvesz tőle egy találatot
- Elvesz tőle egy körnek megfelelő, 25 találatot
- Kizárja a versenyből

A bíró betérjesztése alapján a zsűri azonnal kizárja a versenyből azt a versenyzőt, aki elvesztette az önkontrollját, megtagadja a verseny folytatását, megpróbálja befolyásolni a bírót vagy szándékosan élő állatra lő.

Minden kizárásról értesítik a lövő nemzeti szövetségét és a FITASC központját, ahol öt évig tartják nyilván az esetet.

Abban az esetben, ha a kizárást követő három éven belül újabb, kizárást eredményező vétséget követ el az illető versenyző, úgy – kizárólag a F.I.T.A.S.C. Vezetőségének döntése alapján – az véglegesen kizárható minden, a F.I.T.A.S.C. égisze alatt rendezendő versenyről.

A kizárt lövő semmiféleképpen sem kaphatja vissza nevezési díját és nem kaphat semmilyen pénzbeli költségtérítést.

Ha a lövő nem a szabályoknak megfelelő fegyvert vagy lőszert használ, akkor minden korongot, amire ezzel lőtt, hibának kell tekinteni.

Ha a zsűri úgy dönt, hogy a versenyző nem volt tudatában a szabálysértésnek és nem származott belőle előnye, akkor elfogadhatják addigi eredményét, feltéve, ha az észlelt szabálytalanságot kiigazították.

24. Fejezet Biztonsági szabályok

Minden fegyvert - akkor is, ha nincs benne lőszer - a legnagyobb gondossággal kell kezelni. A fegyverekkel való közlekedés során, azoknak nyitott állapotban és betöltetlenül kell lenniük. Félautomata fegyvernek hátrahúzott zárdugattyúval és csőtorkolattal le- vagy felfelé kell lennie.

ha egy lövő nem használja fegyverét, akkor függőlegesen egy fegyverállványon vagy más, erre kijelölt helyen biztonságosan kell tárolnia.

Tilos megérinteni más fegyverét, annak engedélye nélkül. Tilos madarat vagy más élő állatot célba venni, vagy arra rálőni. A lőálláson kívül nem lehet lövést szimulálni.

Nem lehet lövést szimulálni, mialatt bárki a rottéban korongra lő.

Semmilyen körülmények között sem lehet beállni a lőállásba, amíg az előző lövő el nem hagyta azt. A lövő a lőállásba lépve megtöltheti fegyverét, feltéve, ha nyitva (félaautomatánál hátrahúzott zárdugattyúval) tartja **anélkül, hogy letenné és csőtorkolatát a lövés szög korlátozó állványon belül, a lőirány felé fordítja**. Csak akkor csukhatja össze a fegyvert (engedheti a zárdugattyút (előre), ha ő következik lőni.

Ha valamilyen hiba (lőszer, fegyver) miatt a lövés nem ment el, a lövő köteles a lőállásban maradva, fegyverét a lő irányba fordítva, a biztosítót (sorrendváltót) nem megérintve, fegyverét nem kinyitva várni, amíg a bíró ellenőrzi azt.

Ha mégis hozzányúl a fegyverhez, megtöri és kiüríti vagy hozzányúl a biztosítóhoz, akkor a korongot vagy korongjait HIBA ként lesz értékelve.

A lövő addig nem fordulhat hátra a lőállásban, amíg fegyverét szétnyitva, ki nem ürítette azt. (függetlenül attól, hogy a töltényeket kilőtte vagy sem).

A korongok bemutatása alatt, vagy ha valamiért szünetel a lövészet, a lövő köteles fegyverét nyitott és ürített állapotban tartani.

**ANNEX 3 :
COMPAK SPORTING – SHOOTING POSITIONS FOR A ROUND**

5 singles per shooting position

TRAJECTORY SETTING TABLE N°1.

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°5.

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°2.

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°6.

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

TRAJECTORY SETTING TABLE N°3.

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°7.

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°4.

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°8.

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

Par Stand : 3 Singles and 1 Double on Report

TRAJECTORY SETTING TABLE N°9.

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Double CF C-D	Double CF D-E	Double CF E-F	Double CF F-A	Double CF A-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°13.

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Double CF F-C	Double CF C-A	Double CF A-D	Double CF D-E	Double CF E-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°10.

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Double CF A-F	Double CF F-C	Double CF C-E	Double CF E-B	Double CF B-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°14.

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Double CF E-D	Double CF D-A	Double CF A-C	Double CF C-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°11.

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Double CF D-A	Double CF A-F	Double CF F-B	Double CF B-C	Double CF C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°15.

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Double CF E-D	Double CF D-A	Double CF A-D	Double CF D-C	Double CF C-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°12.

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Double CF A-C	Double CF C-E	Double CF E-A	Double CF A-B	Double CF B-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°16.

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Double CF E-C	Double CF C-F	Double CF F-D	Double CF D-B	Double CF B-A

Per Stand : 3 Singles and 1 Simultaneous Double

TRAJECTORY SETTING TABLE N°17.

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
Double simultaneous B-C	Double simultaneous C-A	Double simultaneous A-D	Double simultaneous D-F	Double simultaneous F-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°21.

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
Double simultaneous F-E	Double simultaneous E-C	Double simultaneous C-D	Double simultaneous D-A	Double simultaneous A-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°18.

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-A	Double simultaneous A-F	Double simultaneous F-C	Double simultaneous C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°22.

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
Double simultaneous E-A	Double simultaneous A-C	Double simultaneous C-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°19.

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
Double simultaneous D-B	Double simultaneous B-C	Double simultaneous C-F	Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°23.

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
Double simultaneous A-D	Double simultaneous D-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-C	Double simultaneous C-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°20.

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
Double simultaneous F-C	Double simultaneous C-D	Double simultaneous D-E	Double simultaneous E-A	Double simultaneous A-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°24.

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
Double simultaneous A-C	Double simultaneous C-E	Double simultaneous E-B	Double simultaneous B-D	Double simultaneous D-F

Per Stand : 1 Single and 2 Doubles on Report

TRAJECTORY SETTING TABLE N°25.

C	E	A	F	D
Double CF D-B	Double CF B-F	Double CF F-C	Double CF C-A	Double CF A-F
Double CF F-A	Double CF A-D	Double CF D-E	Double CF E-B	Double CF B-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°29.

E	A	D	B	C
Double CF C-D	Double CF D-F	Double CF F-A	Double CF A-D	Double CF D-A
Double CF A-B	Double CF B-C	Double CF C-E	Double CF E-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°26.

D	F	B	C	E
Double CF E-A	Double CF A-D	Double CF D-F	Double CF F-B	Double CF B-C
Double CF C-B	Double CF B-E	Double CF E-A	Double CF A-D	Double CF D-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°30.

F	C	E	B	D
Double CF D-A	Double CF A-F	Double CF F-D	Double CF D-C	Double CF C-B
Double CF B-E	Double CF E-B	Double CF B-A	Double CF A-E	Double CF E-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°27.

A	B	C	D	E
Double CF E-F	Double CF F-D	Double CF D-E	Double CF E-A	Double CF A-B
Double CF B-C	Double CF C-A	Double CF A-F	Double CF F-C	Double CF C-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°31.

A	F	D	B	C
Double CF C-D	Double CF D-E	Double CF E-C	Double CF C-A	Double CF A-E
Double CF E-B	Double CF B-A	Double CF A-F	Double CF F-D	Double CF D-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°28.

B	D	F	A	C
Double CF C-E	Double CF E-A	Double CF A-C	Double CF C-D	Double CF D-A
Double CF A-F	Double CF F-B	Double CF B-E	Double CF E-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°32.

F	A	C	D	B
Double CF B-D	Double CF D-F	Double CF F-A	Double CF A-C	Double CF C-E
Double CF E-C	Double CF C-B	Double CF B-E	Double CF E-F	Double CF F-D

Per Stand : 1 Single and 2 simultaneous doubles

TRAJECTORY SETTING TABLE N°33.

D	C	F	A	B
Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-C
Double simultaneous C-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-C	Double simultaneous C-F	Double simultaneous F-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°37.

A	D	B	C	E
Double simultaneous E-B	Double simultaneous B-C	Double simultaneous C-E	Double simultaneous E-F	Double simultaneous F-D
Double simultaneous D-F	Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-D	Double simultaneous D-B	Double simultaneous B-A

TRAJECTORY SETTING TABLE N°34.

E	D	C	F	A
Double simultaneous A-C	Double simultaneous C-F	Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-F
Double simultaneous F-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-C	Double simultaneous C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°38.

B	E	D	F	C
Double simultaneous C-D	Double simultaneous D-F	Double simultaneous F-C	Double simultaneous C-A	Double simultaneous A-F
Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°35.

B	F	A	E	D
Double simultaneous D-C	Double simultaneous C-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-A	Double simultaneous A-F
Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-C	Double simultaneous C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°39.

C	B	E	A	D
Double simultaneous D-E	Double simultaneous E-A	Double simultaneous A-D	Double simultaneous D-F	Double simultaneous F-B
Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-C	Double simultaneous C-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°36.

C	A	E	B	F
Double simultaneous F-E	Double simultaneous E-B	Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-D	Double simultaneous D-B
Double simultaneous B-D	Double simultaneous D-C	Double simultaneous C-A	Double simultaneous A-E	Double simultaneous E-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°40.

F	D	B	E	C
Double simultaneous C-A	Double simultaneous A-E	Double simultaneous E-C	Double simultaneous C-F	Double simultaneous F-D
Double simultaneous D-B	Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-D	Double simultaneous D-A	Double simultaneous A-B